

- [Plonger une équation différentielle d'ordre 2 dans un système de 2 équations différentielles d'ordre 1](#)
- [La méthode de Runge-Kutta dans la calculatrice TI](#)
- [Un exemple](#)

On plonge **une équation différentielle d'ordre 2 dans un système d'équations différentielles d'ordre 1** de la façon suivante.

Soit l'équation différentielle

$$P(x)y'' + Q(x)y' + R(x)y = F(x), \text{ avec } y(x_0) = a \text{ et } y'(x_0) = b$$

On pose $y = y_1$ et $y' = y_2$; donc $y_1(x_0) = a$ et $y_2(x_0) = b$

Remarques : on a que $y_1' = y_2$

et en dérivant $y' = y_2$, on obtient $y'' = y_2'$.

Tout ça nous donne que $y_1' = y_2$

et l'équation différentielle devient $P(x)y_2' + Q(x)y_2 + R(x)y_1 = F(x)$.

Nous avons donc modifié une équation différentielle d'ordre 2 pour avoir un système de deux équations différentielles d'ordre 1.

Il ne reste qu'à résoudre ce système d'équations.

Note :— On pourrait aussi plonger une équation différentielle d'ordre 3 dans un système de 3 équations différentielles d'ordre 1 en posant $y = y_1$, $y' = y_2$ et $y'' = y_3$. Tant qu'à y être on pourrait plonger une équation différentielle d'ordre n dans un système de n équations différentielles d'ordre 1.

Utiliser la TI et la méthode de Runge-Kutta

On isole y_2' dans notre deuxième équation : $y_2' = \frac{F(x) - R(x)y_1 - Q(x)y_2}{P(x)}$.

Ouvrons une page « application Graphiques »

Dans , on sélectionne : Type de graphique ; on choisit : Éq. diff

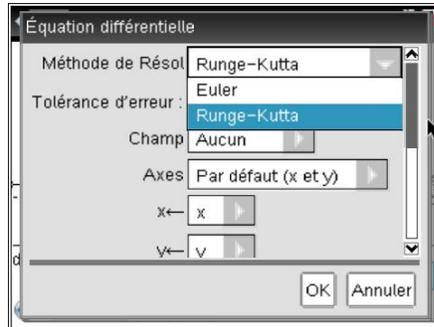
Entrons les fonctions :

$y_1' =$	y_2
(x_0, y_{1_0})	(x_0, a)
$y_2' =$	$\frac{F(x) - R(x)y_1 - Q(x) \cdot y_2}{P(x)}$
(x_0, y_{2_0})	(x_0, b)

Ici, la valeur de x_0 est déjà écrite. On ne peut pas la

changer; ça doit absolument être la même valeur que ce qui a été donné pour y_1 .

Appuyons sur **tab** pour avoir accès à [...], **enter**. Nous obtenons cette fenêtre :



Il faut choisir Runge-Kutta comme méthode de résolution, aucun champ de pente, tolérance d'erreur 0,001. **enter**.

Note :— La variable indépendante doit impérativement être x . Si l'équation différentielle a une autre variable indépendante, disons t , il faut changer les t en x .

Pour avoir les valeurs de y , donc y_1 , on construit une table de valeurs en commandant **ctrl T**.

Prenons un exemple. $(x^2 + 5x) \frac{d^2 y}{dx^2} - 3x \frac{dy}{dx} + (x+1)y = 2x+1$, $y(1) = 0$, $y'(1) = -2$.

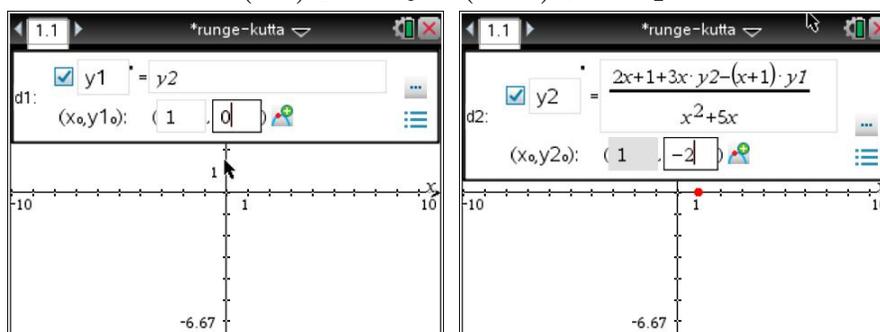
Que vaut $y(2)$?

Commençons par écrire cette équation différentielle avec $y = y_1$ et $y' = y_2$:

$$(x^2 + 5x) y_2' - 3x y_2 + (x+1) y_1 = 2x+1$$

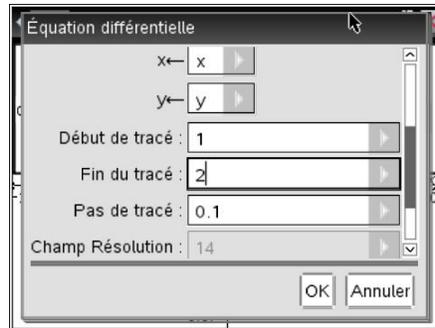
Nous n'avons plus qu'à isoler y_2' pour entrer dans la TI : $y_2' = \frac{2x+1+3x \cdot y_2 - (x+1) \cdot y_1}{x^2+5x}$

avec les conditions initiales $(1,0)$ pour y_1 et $(1,-2)$ pour y_2 :



Maintenant c'est important de configurer les paramètres adéquatement. Puisque la tolérance d'erreur est importante dans la méthode, c'est primordial de donner le vrai

intervalle qui nous intéresse : la valeur initiale pour x est 1 et on cherche $y(2)$, donc la valeur finale de x est 2; notre intervalle va donc de 1 à 2. Ce sont les valeurs que nous allons entrer sur les lignes Début de tracé et Fin de tracé, en retournant dans les paramètres du graphique [...] :

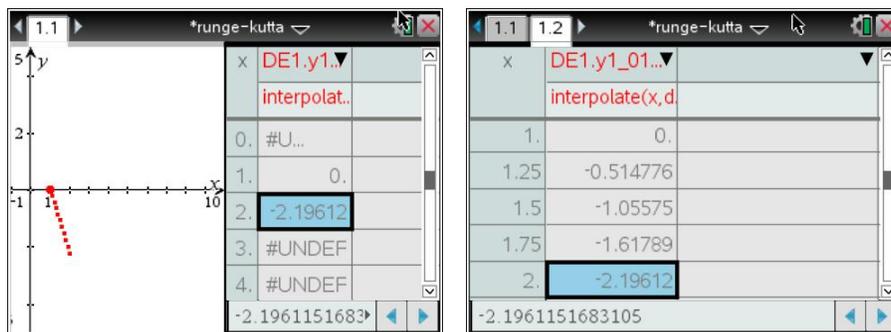


Maintenant que les paramètres sont ajustés, **ctrl T** pour avoir la table.

Puis à droite, nous avons séparé les pages : **doc 5** Format de page, **8** Dégroupier, pour séparer les pages.

nous avons aussi redimensionné les colonnes : **menu 1** Action, **1** Redimensionner, **1** Largeur des colonnes,

puis nous avons ajusté les paramètres de la table : **menu 2** Table des valeurs, **5** Éditer les réglages de la table, pour voir quelques valeurs intermédiaires.



Nous pouvons finalement lire la valeur de $y(2) \approx -2,196115$.

Remarquons que nous aurions pu lire cette valeur dans l'écran de gauche, avant de « figoler »...